

Учитель-логопед высшей квалификационной категории:

Петрова Лариса Алексеевна

Мастер-класс: «Развитие творческой речевой активности с помощью дидактического пособия «Речевые кубики»





«Rory's story cubes»

Игра в кармане!

Игра не займет много места, ее удобно брать с собой. Благодаря коробочке для хранения, кубики не потеряются! При игре не нужны ни жесткие правила, ни какие-либо дополнительные

компоненты

Играть можно взрослому с ребенком, в небольшой компании из 2-4 человек, в том числе с дошкольниками.

9 кубиков, 54 изображения и 10 миллионов сказочных комбинаций!

Кубики Историй Original –

смысл игры в том, чтобы вместе, или самостоятельно, придумать и рассказать выдуманную историю.



**9 кубиков и
инструкция к игре.**

9 кубиков, которые погружают в мир фантазий и приключений.

Говорить о плюсах этой занимательной игры можно бесконечно.

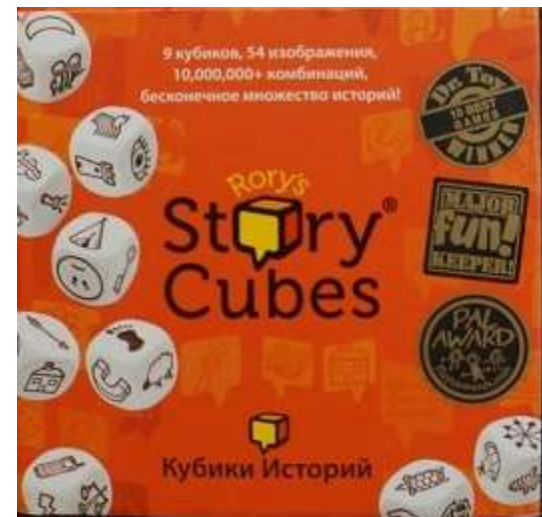
Игрок сам может выбрать жанр своей повести!

Играя в большой компании, не менее весело придумать одну историю на всех, когда каждый участник добавляет к уже сформированному до него сюжету свою часть на основе интерпретации изображения, выпавшего на брошенном им кубике.
Понравится и взрослым и детям!



Достоинства игры:

- не надоедает со временем,
- очень компактная, играть можно везде,
- каждая игра очень необычна и неповторима,
- высокое качество, кубики крайне приятно держать в руках, они тяжеленькие и гладенькие, с очень милыми тиснёными картинками,
- игра раскрепощает человека, дарит вдохновение, объединяет играющих, повышает настроение, развивает творческое мышление,
- надолго увлекает детей,
- заменяет раз в неделю книжку со сказками на кубики сказок.



Оригинальные кубики — это стартовый набор, его достаточно чтобы сочинить очень много историй.

К нему можно докупить мелкие наборчики по три кубика. Они уже «направленного действия».

9 кубиков, 54 изображения и 10 миллионов сказочных комбинаций!

Дополнительные наборы:

Существует множество разных тематических наборов кубиков историй, посвященных путешествиям, видам деятельности, спорту, животным, сказкам, медицине, действиям, Муми-Троллям и даже Бэтмену.



Примечательно, что **рисунки** на кубиках каждого набора **выполнены особым цветом, соответствующим цвету упаковки**. Поэтому, смешав кубики, вы никогда **не перепутаете** из какого набора они были.

Трактовки изображений.

Благодаря минималистичным символьным изображениям, большинство значков могут иметь разные трактовки.



Правила игры

Рассказчик, это первый игрок, его можно выбрать считалочкой, выбрасывает 9 кубиков на стол.

И со слова **«Однажды...»** начинает свою историю, которая должна связать изображения на всех 9 кубиках. **Начинают, обычно, с кубика, который первый привлек внимание.**

Рассказчик **называет предмет (действие) или близкую ассоциацию**, связанную с изображением.

Второй игрок выбирает любой другой кубик и таким же образом **продолжает рассказ** первого игрока. И так далее, пока кубики не кончатся.

**Запомните! Нет плохих историй!
Игра должна быть доведена до конца!**





ТРИЛОГИЯ

Используйте по 3 кубика: первые три кубика для зачина рассказа, вторые три для основной части сюжета и три последних для развязки.

Можно разделить кубики между друзьями и сочинять общую историю: один начинает, остальные продолжают.

Устроить соревнование, кто сможет рассказать самую осмысленную историю на заданную тему.



Варианты игры



❑ Ведущий бросает **один кубик** и начинает рассказ. Каждый следующий **игрок добрасывает** новый кубик и продолжает историю, отталкиваясь от выпавшей картинки.

❑ Каждый игрок бросает перед собой все **9 кубиков** и рассказывает **свою историю**, переходя по очереди от одного кубика к другому.

❑ Ведущий бросает **9 кубиков** и озвучивает **начало истории**, а дальше **игроки по очереди продолжают** его рассказ, отталкиваясь от каждого следующего кубика.



Игра с продолжением.

Продолжайте историю с каждым новым броском кубиков. Как долго вы это сможете делать?

Продвинутый уровень.

Можете ли вы рассказать историю, не называя напрямую картинки, а используя только свои ассоциации?

Смешивание наборов.

Используется обязательно 9 базовых кубиков- на начало, и вводятся дополнительные 3- на середину, и 3-на конец истории.

Храните свои истории:

записывайте, зарисовывайте или храните видео.






Как играть с малышами?




1. договориться, **о ком будет история,**

2. помогите выбрать **главного героя**, лучше всего какого-то персонажа, который сейчас нравится ребенку. Это нужно для того, чтобы ребенок мог представить, создать визуализацию происходящего.





3. **расскажите о жанрах истории**, помогите выбрать.

Это может быть фантастическая история, страшилка, или «дурилка-юморилка», что-то смешное и забавное.



4. вы можете выступать «учителем» для малыша, **корректировать и направлять сюжет в нужном направлении.**

И вот, после какого-то количества игр, ребенок сможет более **свободно сам составлять кубики** в истории, понять, как интерпретировать и связывать картинки, начинать, рассказывать и заканчивать рассказ.



«Rory's story cubes»

можно брать с собой в дорогу, сочиняя небылицы в автобусах и поездах, на пикнике, в лесу или на пляже.



Вот вам, как раз, история про путешествие!

Этим летом мы отправились в большое путешествие.

Собрали чемоданы и отправились на море. Жаркий остров встретил нас тропическими ливнями. Но через пару дней они закончились и мы смогли насладиться невероятными пейзажами. Мне очень запомнились крабы-призраки, роющие норки на пляже. Но, к сожалению, запечатлеть их на фотографиях не удалось — больно уж они шустрые, да и с песком сливаются. Целыми днями мы ели экзотические фрукты и слушали этнические напевы, надолго сохранив память об этом приключении.

«Кубики историй» потрясающая игра для педагогов, помогающая устанавливать ассоциативные связи, быстро ориентироваться в картинном материале, тренирующая вариативность мышления, помогающая при проведении занятий по творческому рассказыванию.

Необыкновенно интересная совместная игра –
развлечение!

Спасибо за внимание!



Придумайте историю.



Придумайте историю.



Придумайте историю.

