

РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

- Важно объяснить ребенку, что виртуальный мир не сравнится с реальностью. Деньги, потраченные на бонусы, можно вложить в полезные вещи.
- Объяснить ребенку, что приятнее осознавать, когда самостоятельно проходишь все этапы игры.
- Привить ребенку чувство меры. Нет ничего плохого в платных дополнениях, если подойти к этому с умом и прибегать к ним в исключительных случаях. Виртуальные игры — это лишь дополнительная возможность получения эмоций и дополнительных навыков и приобретение новых знакомств, которые можно перенести в реальность.



ЗА ПОЛУЧЕНИЕМ ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ ПОМОЩИ ДЕТЯМ ДО 18 ЛЕТ, ИХ РОДИТЕЛЯМ (ЗАКОННЫМ ПРЕДСТАВИТЕЛЯМ), ПЕДАГОГАМ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ОБРАЩАТЬСЯ:

МБУ ДО г. Мурманска « Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи»

Адрес: 183014, г. Мурманск, ул. Баумана, д.1
Тел/ факс: (8152) 52-63-03
e-mail: cprk@rambler.ru
сайт: www.cprk51.com.ru

ГОБУЗ «МОПНД» Центр психотерапевтической помощи детям и подросткам
Адрес: г. Мурманск, ул. Свердлова, д.14/2
Тел: (8152) 20-24-58

ГОБУСОН «Мурманский центр социальной помощи семье и детям»
Адрес: г. Мурманск, ул. Старостина, д. 91

Единый Всероссийский телефон доверия для детей, подростков и их родителей
8-800-2000-122

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА МУРМАНСКА

МБУ ДО Г. МУРМАНСКА "ЦЕНТР ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ, МЕДИЦИНСКОЙ И СОЦИАЛЬНОЙ ПОМОЩИ"

ФИНАНСОВЫЕ РИСКИ СОВРЕМЕННЫХ ИНТЕРНЕТ ИГР



ПОДГОТОВИЛА:
ВЕДУЩИЙ АНАЛИТИК ОТДЕЛА
ПДДП ШЕРСТЮК А.А.

Г. МУРМАНСК
2020

ИГРЫ ПОДРАЗДЕЛЯЮТ НА НЕСКОЛЬКО ВИДОВ:

- Однопользовательские игры – имеют свое логическое окончание, достижимое при выполнении определенных игровых этапов, не обязательно условие подключения к интернет сети.
- Сетевые игры – выполнение задач только коллективно, в составе игровой группы. Таким образом, к игровым эмоциям добавляется напряжение конкуренции и чувство командного духа.
- Многопользовательские (онлайн) игры – являются гибридом обыкновенных и сетевых игр, т.к. результатом победы в ней может быть не только взаимодействие нескольких персонажей, но и соло (один игрок) игра.

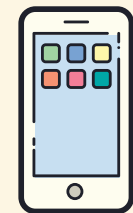


Донаты. Это система добровольного пожертвования реальных денег авторам игры. За реальные деньги любой пользователь может приобрести виртуальную валюту (кристаллы, монеты, боны, пиастры и т.д.) игры, делая ее более комфортной для продолжения. После приобретения игрок получает увеличенную скорость, легкость в прохождении уровней и другие игровые реликвии.


Лутбоксы. Обозначают оплату игроком бонусов (уникальных предметов, недоступных при стандартном прохождении игры). Отличие доната от лутбоксов в том, что при донате игрок заранее знает, что принесут ему потраченные деньги, в отличие от лутбоксов, имеющих больше отношения к лотерее с призами из игры.

Игры с выводом денег. Существуют онлайн игры, схожие с финансовой пирамидой. Обязательным условием является вовлечение в игру друзей, знакомых, за счет этого происходит продвижение в онлайн игре. Чтобы появилось имя участника, необходимо внести сумму. Тот, кто оказался на вершине, получает деньги. Выплаты продолжают до тех пор, пока приходят новые члены пирамиды.

Часто родители не замечают, что ребенок тратит карманные деньги на донаты, лутбоксы и т.п. Иногда эти траты перерастают в зависимость. Ребенок донатит, чтобы казаться лучше других игроков и иметь преимущество. И чем выше становится рейтинг, тем больше хочется увеличивать, а значит, тратить ещё больше денег. Ребенок не понимает реальной стоимости денег, и зачастую, готов потратить деньги, например выделенные на школьные завтраки, для покупки премиум аккаунта или раритетного инвентаря в игре.



ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ВНЕСЕНИЯ ДЕНЕГ В ВИРТУАЛЬНУЮ СРЕДУ



Демоверсия. Демонстрационная версия игры содержит один или несколько игровых уровней, или же ограничивает возможное время игры. Цель демоверсии — дать игроку представление о полной версии игры, но не заменить её собой. Для приобретения полной версии игры необходимо совершить её покупку.